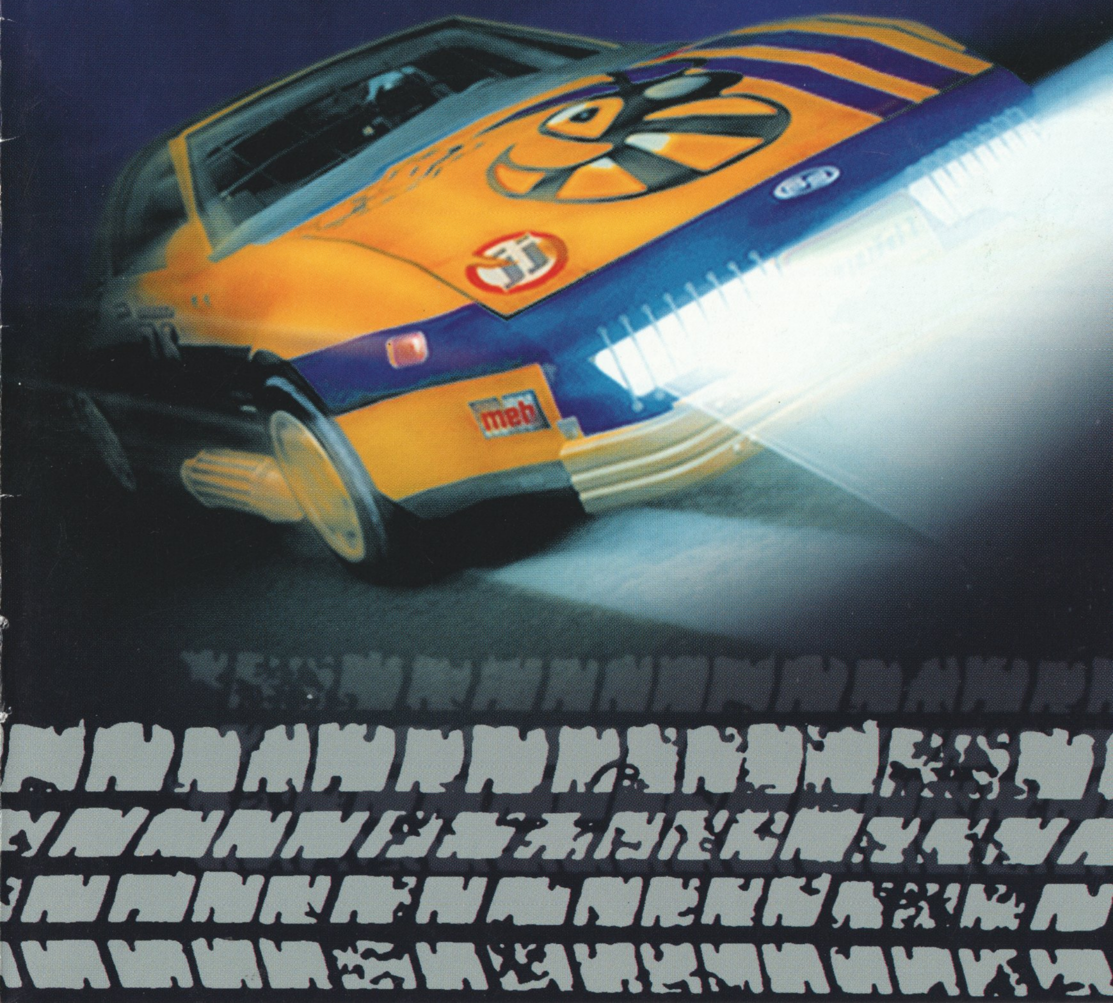
# BLEIFUSS 2



## EPILEPSIE-WARNUNG

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie sich bestimmten Lichtfrequenzen und flackernden Lichtquellen aussetzen. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Menschen einen epileptischen Anfall hervorrufen. Bestimmte Umstände können bisher unerkannte epileptische Symptome bei Personen, die bisher keine epileptische Vorgeschichte hatten, hervorrufen. Bitte fragen Sie ihren Arzt vor dem Spielen, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder unter Epilepsie leiden. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie vor erneutem Spielbeginn einen Arzt auf, wenn Sie eines der folgenden Symptome während dem Spielen bei sich feststellen: Benommenheit, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen oder Krämpfe.

Bitte beachten Sie die freiwillige Altersbeschränkung auf der Verpackung.

© 1996 Milestone. Veröffentlicht und vertrieben durch Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. 1996. Alle Rechte vorbehalten. Es ist verboten, die Software und die ihr beiliegenden Materialien Dritten in Form von Kopien – ganz oder in Teilen – verfügbar zu machen, sei es auf einem Server-System, in einem Netzwerk oder Online-Dienst, per Kopie auf Datenträgern oder in irgend einer anderen Form. Des weiteren ist es untersagt, die Software und die ihr beiliegenden Materialien zu übersetzen, umzuwandeln, zu verändern, zu vervielfältigen, zu mieten oder vermieten, sie öffentlich aufzuführen oder auszustrahlen.

## VOR DEM START

- Vergewissern Sie sich, daß Ihr PC mit all seinen Komponenten den Anweisungen in ihren jeweiligen Handbüchern entsprechend angeschlossen und eingerichtet ist. Sollten Sie einen Joystick, ein Joypad oder ein Lenkrad besitzen, schließen Sie ihn/es an.
- Schalten Sie Ihren PC ein und legen Sie die *Bleifuss* 2-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

**Windows 3.11**

- Beenden Sie *Windows* und begeben Sie sich ins DOS.
- Wechseln Sie ins Hauptverzeichnis der CD-ROM (gewöhnlich D:). Geben Sie nun INSTALL ein und drücken Sie "Enter". Folgen Sie von hier an den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Um *Bleifuss 2* zu starten, müssen Sie sich in das Verzeichnis auf Ihrer Festplatte begeben, in das Sie *Bleifuss 2* installiert haben. Geben Sie hier B2 ein und drücken Sie nochmals Enter.
- Sobald das Intro gezeigt wurde, können Sie *Bleifuss 2* spielen.

**Windows 95**

- Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis der CD-ROM.
- Doppelklicken Sie hier auf das INSTALL-Icon und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Um *Bleifuss 2* unter *Windows 95* laufen zu lassen, doppelklicken Sie einfach auf das *Bleifuss* 2-Icon.
- Sobald das Intro gezeigt wurde, können Sie *Bleifuss 2* spielen.

## TECHNISCHER KUNDENDIENST

Virgin Interactive Entertainment Deutschland GmbH bietet Ihnen eine Infoline unter der Rufnummer 040 39 11 13, die jeden Tag 24 Stunden erreichbar ist. Hier erhalten Sie Informationen und Tips zu unseren Spielen. Außerdem stehen Ihnen von Montag bis Donnerstag zwischen 15 und 20 Uhr unsere freundlichen Mitarbeiter zur Verfügung und versuchen, Ihnen bei Spielproblemen weiterzuhelfen.

**Wenn Sie ein Modem besitzen, können Sie unter der Nummer 040 39 08 160 rund um die Uhr unsere Mailbox mit Tips+Tricks, Updates und Patches erreichen.**

## AUSTAUSCH DEFEKTER CD´S

Sollten Sie über eine defekte CD verfügen, tauschen wir diese innerhalb von 90 Tagen ab Kaufdatum kostenlos um. Schicken Sie uns in diesem Fall einfach Ihre defekte CD zusammen mit einer Kopie Ihres Kaufbelegs in einem einfachen Umschlag. Denken Sie bitte daran, eine kurze Notiz beizulegen, um was für ein Problem es sich bei Ihrem Datenträger handelt, und geben Sie auf jeden Fall Ihre Adresse sowie Ihre komplette System-Konfiguration an. Bitte haben Sie Verständnis dafür, wenn wir Datenträger, die durch unsachgemäße Behandlung beschädigt oder verändert wurden, nicht kostenlos umtauschen können.

Senden Sie uns nicht die komplette Spielverpackung zu. Sollten Sie an einem vollständigen Umtausch interessiert sein, müssen Sie sich damit an Ihren Händler wenden, von dem Sie dieses Produkt ursprünglich erworben haben.

Bitte vergessen Sie nicht, die von Ihnen ausgefüllte Antwortpostkarte mitzuschicken.

Ihre CD´s schicken Sie an:

**Virgin Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH**
**Borselstraße 16 C, 22765 Hamburg.**

# WILLKOMMEN ZU BLEIFUSS 2

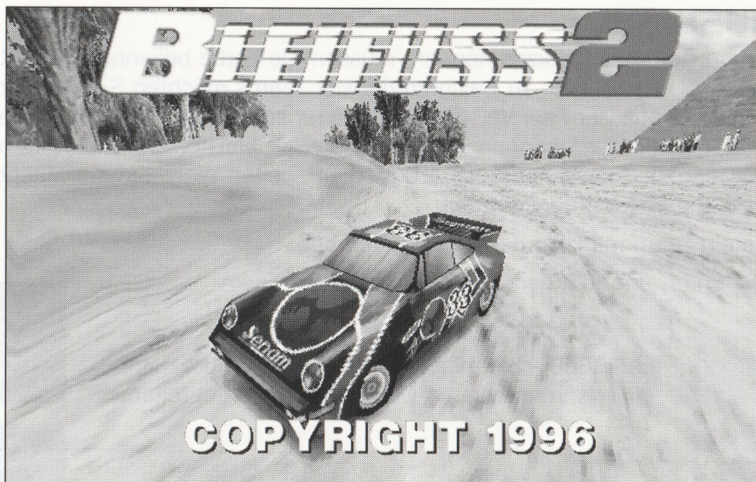
Zuerst einmal möchten wir Ihnen zum Kauf des neuesten Spiels von Milestone gratulieren. *Bleifuss 2 ist* der neue Meilenstein, was Rennspiele für den PC angeht.

Monate intensiver Entwicklungsarbeit sind aufgewendet worden, um Ihnen in allen Wagen (auch den versteckten) und auf allen Strecken ein möglichst realistisches Rennvergnügen bieten zu können. Das Ergebnis? Urteilen Sie selbst. Wir sind sicher, Sie werden zufrieden sein!

Das Verhalten menschlicher Fahrer wurde bis ins Detail analysiert und interpretiert. Diese Informationen dienten als Vorlage für die Programmierung erstaunlich "menschlicher" Computergegner.

Mit der Einführung von Rennteams ergeben sich neue aufregende Rennmodi für einen oder mehrere Spieler - und durch den eingebauten Split-Screen-Modus benötigen Sie auch für ein Kopf-an-Kopf-Rennen gegen einen Freund nur einen einzigen Computer.

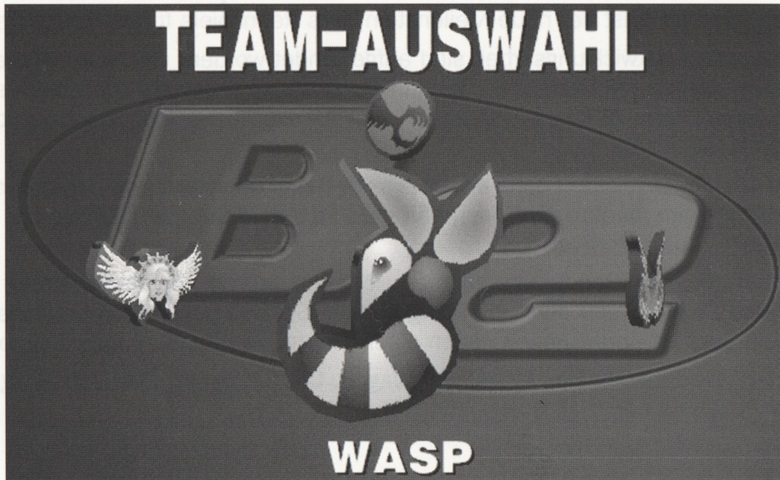
Das Rennen. Die Strecke. Das Team. Der Wagen. Die Steuerung. Die Schaltung. Der *Bleifuss* 2-Pokal. Es hängt alles von Ihnen ab.



## DAS INTRO

Sobald die Credits angezeigt wurden, folgt eine Demonstration des Spiels in seiner ganzen Pracht - damit Sie wissen, was Sie erwartet.

• Sie können während des Intros jederzeit "Esc" drücken, um direkt zur Team-Auswahl zu springen.




## TEAM-AUSWAHL

Bevor Sie sich in Getümmel stürzen können, müssen Sie Farbe bekennen. ANGELS, CONDORS, WASPS oder ZEUS - zu welchem der vier Teams möchten Sie gehören? Jedes Team besteht aus vier Fahrern, von denen jeder seinen ganz eigenen Fahrstil auf der Piste Gassi führt (im Einzelrennen und während einer Meisterschaft fährt immer ein Mitglied jedes Teams). Zudem hat jedes Team einen zweiten Wagen in der Mache - aber an den müssen Sie erst mal rankommen.

• Wählen Sie ein Team mit Hilfe der Cursortasten aus.

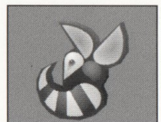
• Drücken Sie Enter, um dem gerade vorn angezeigten Team beizutreten.



**ANGELS** - Sie mögen zwar wie Engel aussehen, fahren aber, als würde sie der Teufel reiten.



**CONDORS** - "Aasgeier" wäre wohl passender. Geraten Sie also besser nicht ins Hintertreffen.



**WASPS** - Die Tiefflieger unter den Rennfahrern. Mögen nicht, wenn man zu dicht auffährt.

**ZEUS** - Sind im Spiel, um Sie den Zorn der Götter spüren zu lassen. Mächtig und unbarmherzig.



# NAMEN EINGEBEN

Geben Sie hier Ihre Initialen ein, ein Wort mit drei Buchstaben, was auch immer ... Denken Sie aber bitte daran, daß was immer Sie hier eingeben bei den Rekorden gegen Sie verwendet werden kann. Nutzen Sie zur Eingabe die Tastatur - oder geben Sie Ihren Namen ein wie ein echter Fahrer ...




- Wählen Sie den jeweiligen Buchstaben mit Hilfe der Cursortasten aus.
- Übernehmen Sie den gerade gewählten Buchstaben mit "Enter" in Ihren Namen.
- Drücken Sie "Esc", um zurück in die Team-Auswahl zu gehen.

# OPTIONEN

Registriert sind Sie nun. Kommen wir also zu dem Optionen. Fünf Möglichkeiten stehen zur Auswahl: **EINZELRENNEN, MEISTERSCHAFT, RENNEN AUF ZEIT, MEHRSPIELER und EINSTELLUNGEN.** Eine dieser Optionen können Sie wie folgt anwählen:

- Wählen Sie eine Option mit Hilfe der Cursortasten aus.
- Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit "Enter".
- Drücken Sie "Esc", um zur Namenseingabe zurückzukehren.



**EINZELRENNEN** - Wie der Name schon sagt ein einzelnes Rennen - ohne all den Trubel einer Meisterschaft, aber dennoch nicht ohne. Rasen Sie auf einer der sechs Strecken gegen die anderen Teams - ohne daß Sie sich große Sorgen um die Schäden an Ihrem Wagen machen müßten. Zu Beginn haben Sie nur drei Strecken zur Auswahl: England, Ägypten und Kalifornien. Die anderen Strecken dürfen Sie fahren, nachdem Sie sich während einer Meisterschaft ein paar Sporen verdient haben. Am Ende jedes Einzelrennens haben Sie folgende Optionen: WIEDERHOLUNG (sehen Sie sich Ihr Rennen aus einer anderen Perspektive an), NOCHMAL (möchten Sie nochmal?) und AUFHÖREN (bringt Sie zurück ins Optionsmenü). Wählen Sie eine dieser Optionen mit der Tastatur an.

**MEISTERSCHAFT** - Ihr größter Wunschtraum: Gewinnen Sie den Bleifuss 2-Pokal! Vier zunehmend schwierige Ligen warten auf einen strahlenden Sieger. In der ersten gibt´s vier Strecken zu bestehen, in der zweiten fünf, in der dritten alle sechs, und in der vierten gibt´s alle sechs Strecken sowie die vier Bonuswagen. Punkte werden für die Endplazierungen vergeben. Zwischen den Rennen wird jeweils der aktuelle Stand im Liga-Report angezeigt. Für einen Sieg gibt´s 10 Punkte, für den zweiten Platz 6, die Bronzemedaille ergibt immer noch drei Punkte. Weiter unten gehen Sie leer aus. Am Ende jeder Saison ist das Team mit den meisten Punkten Weltmeister.

Behalten Sie bitte im Hinterkopf, daß Ihre Gegner von Mal zu Mal besser werden - halten Sie sich also ran.

**RENNEN AUF ZEIT** - Das beliebte Rennen gegen die Uhr - und den niemals ruhenden Geist der zuletzt gefahrenen Runde. Versuchen Sie sich an den Streckenrekorden oder fahren Sie mit Ihrem Wagen einfach so gegen die Streckenbegrenzungen (man sagt dann, man testet die Steuerung aus). Zu Beginn stehen Ihnen nur drei Strecken zur Verfügung: England, Ägypten und Kalifornien - die anderen Strecken werden verfügbar, wenn Sie sich in den Ligen bewährt haben.

Nach der Wahl Ihres Wagens stehen Ihnen drei Optionen zur Verfügung: 3 RUNDEN (hierbei werden die Rundenzeiten sowie die Gesamtzeit erfaßt), FREISPIEL (nur die Checkpoint-Zeiten werden erfaßt - werden aber gelöscht, wenn Sie in einen anderen Spielmodus wechseln) und EINSTELLEN (Details zu den Einstellungen an den Wagen finden Sie auf Seite 8).

**MEHRSPIELER** - Einzelrennen und Meisterschaften für zwei bis vier Spieler. Wählen Sie zwischen KOPF AN KOPF, NETZWERK-SPIEL oder SERIELLER LINK.

**KOPF AN KOPF** - Dieser Modus ist für zwei Spieler an einem Computer gedacht. Das Bild wird horizontal in zwei Hälften geteilt, und die Spieler können gegeneinander oder im Team gegen zwei computergesteuerte Fahrer antreten. Hinweis: Geben Sie Gas, um zur nächsten Option zu gelangen, bremsen Sie, um zur vorigen zurückzukehren.

**NETZWERK-SPIEL** - Bis zu vier Spieler können durch ein lokales Netzwerk rasen. Fahren Sie in zwei, drei oder vier Teams, mit drei Anfängern gegen einen Crack - oder drei Cracks gegen einen Laien (Fairneß muß sein).

**SERIELLER LINK** - für zwei Spieler, die ihre Rechner mit einem passenden Nullmodem-Kabel verbunden haben.

# EINSTELLUNGEN

Richten Sie *Bleifuss 2* gemäß Ihren Vorstellungen ein. Diese Einstellungen werden nur im Rennen auf Zeit und während einer Meisterschaft wirksam - nicht im Einzelrennen.

**SCHALTUNG** - Wählen Sie zwischen **AUTOMATIK** und **MANUELL.**

**EINZELRENNEN RUNDEN - 3, 5** oder ganze **10** Runden können gefahren werden.

**EINZELRENNEN GEGNER** - Sollen Ihre Gegner **ANFÄNGER, NORMAL** oder **PROFI-**Fahrer sein?

**KOPF AN KOPF RUNDEN** - Wieder müssen Sie sich entscheiden. **3, 5** oder **10** Runden?
**MEHRSPIELER GEGNER** - Schalten Sie Ihre Gegner entweder **AN** oder **AUS.**

**RENNEN AUF ZEIT / GEIST - AN** oder **AUS.**

**SCHÄDEN - AN** oder **AUS.**

**MUSIK - AN** oder **AUS.**

**DETAILS** - Wählen Sie, wie detailliert die Grafik sein soll - wenige Details beschleunigen das Spiel.

**REKORDE ANSEHEN** - Wenn Sie sich mal wieder die Rekorde ansehen möchten (siehe auch Seite 11).

# WAGEN-TUNING

In *Bleifuss 2* können Sie entweder mit den Voreinstellungen fahren (aber das kann ja jeder) oder selbst an Ihrem Wagen herumschrauben. Folgende Optionen stehen Ihnen offen: **STEUERUNG, BREMSEN, REIFENTYP, REIFENDRUCK, FEDERUNG VORNE, FEDERUNG HINTEN.** Kleiner Hinweis: In den Einzelrennen sowie für die vier Bonuswagen ist diese Option hinfällig.

**STEUERUNG** - Stellen Sie die Empfindlichkeit Ihrer Steuerung von 1 (träge) bis 5 (sensibel) ein.

**BREMSEN** - Die Empfindlichkeit Ihrer Bremsen kann zwischen 1 (schläfrig) und 5 (eifrig, kann auf dem passenden Untergrund zu Drehern führen) eingestellt werden.

**REIFENTYP** - Drei Reifentypen stehen zur Wahl: TROCKEN, NASS und SCHNEE - mit ihnen können Sie auf jeder Strecke bestehen. Die Reifen für trockene Fahrbahnen greifen auch bei hohen Geschwindigkeiten optimal, während die schneetauglichen Reifen eher für schwieriges Terrain geeignet sind. Experimentieren Sie ruhig ein wenig, um herauszufinden, welcher Reifen sich wo und wie am besten macht.

**REIFENDRUCK** - Der Reifendruck hat Einfluß darauf, wie gut Ihre Reifen greifen. Sie können ihn von 1 (weich) bis 5 (hart) einstellen. Z.B. macht es Sinn, den Reifendruck in heißen Ländern etwas zu senken und in kalten Ländern zu erhöhen.

**FEDERUNG VORNE** - Einstellbar von 1 (weich, was auf holprigen Strecken gut ist, aber auch zu Schäden am Chassis führen kann) bis 5 (stramm, optimal für Straßen in gutem Zustand).

**FEDERUNG HINTEN** - Einstellbar von 1 (weich) bis 5 (hart).

**SICHERN** - Wählen Sie diese Option, um Ihre Einstellungen zu sichern. Für jeden Wagen können vier verschiedene Vorgaben gesichert werden.

**ZURÜCK** - Bringt Sie ins vorherige Menü zurück.

# DAS SPIEL - UND WAS SIE DARÜBER WISSEN SOLLTEN




**RUNDE** - Dieser Fahrer befindet sich in seiner zweiten von drei Runden.
**RUNDENZEIT** - Wird auf die 100stel genau angegeben.
**RENNZEIT** - So lange sind Sie schon unterwegs.
**RADAR** - Das rote Dreieck stellt Ihren Wagen dar.
**PLAZIERUNG** - Alles unter "1" ist einfach nicht gut genug.
**RUNDENREKORD** - Halten Sie sich ran und unterbieten Sie den Rundenrekord!
**STRECKENREKORD** - Eine gute Rundenzeit bedeutet noch lange nicht, daß Sie sich ausruhen dürfen.
**DREHZAHL** - Drehzahlen im roten Bereich sollten Sie vermeiden.
**GESCHWINDIGKEIT** - Holen Sie alles raus.
**GANG** - Jeder Wagen hat vier Gänge. Hier wird der jeweils eingelegte angezeigt.

## STEUERUNG

Jeder Wagen fährt sich anders, hat seine Vor- und Nachteile. Details über die einzelnen Wagen finden Sie auf Seite 14. Bitte beachten Sie, daß sich die folgenden Angaben auf die Voreinstellungen beziehen, die Sie natürlich jederzeit im Setup-Programm (siehe Seite 16) verändern können.

### Die Lenkung

**Spieler 1**

- Drücken Sie die Cursortasten nach links oder rechts, um in diese Richtungen zu lenken.

**Spieler 2**

- Drücken Sie "A" um nach links, "D" um nach rechts zu steuern.

Beschleunigen

**Spieler 1**

• Drücken Sie "↑ ", um aufs Gas zu treten.

**Spieler 2**

• Drücken Sie "W", und lassen Sie den Motor röhren.

Bremsen

**Spieler 1**

• Drücken Sie zum Bremsen die "↓ "-Taste.

**Spieler 2**

• Drücken Sie zum Bremsen die "X"-Taste.

Schalten

**Spieler 1**

• Drücken Sie die linke Alt-Taste, um einen Gang hochzuschalten.

• Drücken Sie die linke Strg-Taste, um einen Gang runterzuschalten.

**Spieler 2**

• Drücken Sie die "1", um einen Gang hochzuschalten.

• Drücken Sie die "2", um einen Gang runterzuschalten.

Rückspiegel

**Spieler 1**

• Schalten Sie den Spiegel mit "M" an oder aus.

**Spieler 2**

• Im Split-Screen-Modus ist der Rückspiegel nicht verfügbar.

## KAMERASTEUERUNG

Vier verschiedene Blickwinkel stehen Ihnen zur Verfügung.

• Vollbildschirm (Sie sehen nur die Strecke)

• Am Steuer (also können Sie das Armaturenbrett sehen)

• Wagendach (Sie sehen die Schnauze des Wagens)

• Blick von hinten über den Wagen

Sie können die verschiedenen Blickwinkel mit Hilfe der Funktionstasten anwählen.

**F1** Vollbildschirm
**F2** Am Steuer
**F3** Wagendach
**F4** Blick von hinten
**F9** Blick von vorn (nur in der Wiederholung)
**F11** Wagen wechseln (nur in der Wiederholung)

# DIE REKORDE

Die besten Zeiten werden der Nachwelt auf Ihrer Festplatte vermacht. Um etwas präziser zu sein: Die besten 15 Gesamt- oder Rundenzeiten für das Einzelrennen, die Meisterschaft, das Rennen auf Zeit über 3, 5 und 10 Runden und jede einzelne Strecke werden auf Ihrer Festplatte gesichert.

Wählen Sie **WIEDERHOLUNG ANSEHEN,** um sich Ihr letztes Rennen nochmal anzusehen.

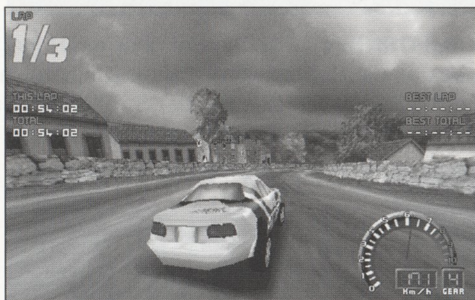



- Wählen Sie eine der Optionen mit Hilfe der Cursortasten (links, rechts).
- Drücken Sie “Enter”, um eine Einstellung vorzunehmen.
- Scrollen Sie mit Hilfe der Cursortasten (rauf, runter) durch die Rekorde.

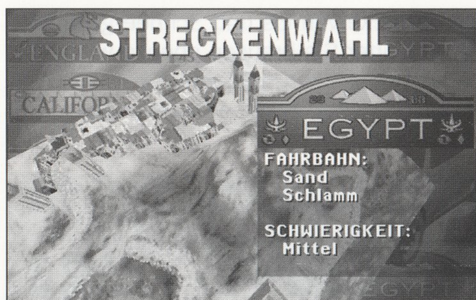
# STRECKENWAHL

Sechs Strecken aus aller Welt liegen vor Ihnen ... lang, voller Kurven, Senken, Hügel, Tunnel, Buckel, Kehren ... und so weiter. Pfeile warnen Sie vor engen Kurven. Ein blauer Pfeil bedeutet, daß eine scharfe Kurve kommt, ein roter Pfeil, daß eine sehr (!) scharfe Kurve kommt. Fünf Checkpoints (A-E) sind in gleichmäßigen Abständen über die Strecken verteilt. Die besten Checkpoint-Zeiten werden jeweils angezeigt, so daß Sie ermessen können, wie gut Sie im Rennen liegen. Detailliertere Informationen über die jeweilige Strecke erhalten Sie vor Beginn eines Rennens. Und denken Sie immer dran: 1. ändert sich das Wetter, und 2. schneller als man denkt.



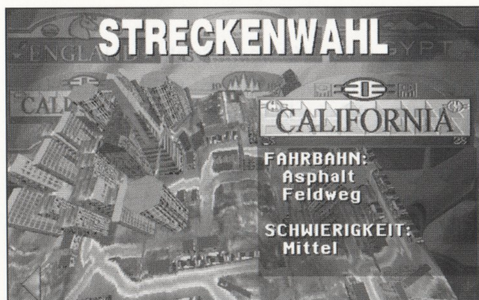

**ENGLAND -** Wenn Ihnen die sagenhafte Landschaft nicht den Atem raubt, dann tun es ganz sicher die tiefen Schlaglöcher in der Straße. Packen Sie die richtigen Sachen für das britische Reizklima ein (Vorhersage: Kurze sonnige Momente unterbrechen heftige Gewitter und dichten Nebel.). Achten Sie auf Ihr Tempo wenn´s auf die alte Brücke beim Pumpenhaus geht.







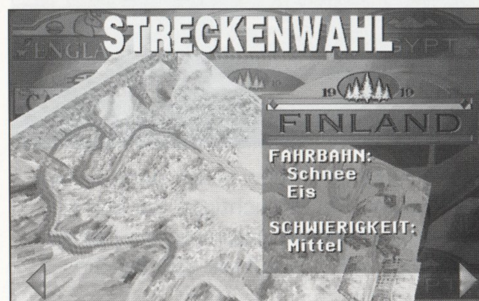
**ÄGYPTEN -** Staub und Sand säumen Ihren Weg. Dank der enormen Hitze ist die Strecke nicht im allerbesten Zustand. Achten Sie besonders auf Ihren Motor und die Reifen - die etwas härteren sollten Sie im Gepäck haben. Auch ist es nicht sinnvoll, immer nur den Staub der Wagen vor einem zu schlucken - sehen kann man dann nämlich auch nicht viel. Für Abwechslung sorgt auch ein kleiner Sandsturm hier und da. Achten Sie besonders auf die Gabelungen der Strecke.







**KALIFORNIEN** - Zischen Sie über die Hügel von San Franzisko und bestaunen Sie unterwegs all die Sehenswürdigkeiten (Chinatown, die Golden Gate Bridge, die Fischereiwerft). Sehen Sie sich vor der Straßenbahn und den Baufahrzeugen vor und lassen Sie sich nicht von der Straßensperre der Polizei in die Irre leiten.

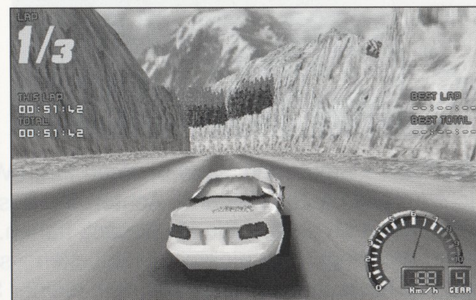






**FINNLAND** - Wen wird es überraschen, daß diese Strecke von Eis und Schnee gesäumt ist? Achten Sie auf die Einheimischen, durch deren Dörfer Sie brausen ebenso wie auf die stolzen Rentiere. So schön die Gegend auch sein mag - konzentrieren Sie sich auf die Straße vor Ihnen und lassen Sie sich nicht von plötzlichen Schneeverwehungen verwirren.




**SCHWEIZ** - Berge, Täler, enge Kurven, Seitenwind ... Wenn Sie den Hang der Schweizer zur Präzision (sei es nun bei Uhren oder am Steuer) nicht teilen, haben Sie hier nichts verloren - aber eine Menge zu verlieren. Viel Spaß insbesondere beim Überholen im Tunnel!






**KOLUMBIEN** - Im Tiefflug durch den Dschungel. Diese extrem rauhe Strecke hat es in sich. Es ist heiß, und die Luftfeuchtigkeit ist bei 100%. Sie rasen durchs schlammige Chaos. Wenn Sie clever sind, nutzen Sie die rutschige Strecke zu Ihrem Vorteil. Ihr immerwährender Alptraum: die Seilbrücke. Sie ist gerade mal breit genug für einen Wagen.

## DIE WAGEN

Anfangs haben Sie vier Wagen zur Auswahl. Jeder dieser Wagen kann mit Schalt- oder Automatikgetriebe gefahren werden. Zusätzlich gibt es vier versteckte Wagen, die Sie aber logischerweise erst entdecken müssen, bevor Sie sie fahren können.

**RADIANCE** - Ein Traumauto im klassischen Sinne. Die gute Beschleunigung und eine spaßbringende Höchstgeschwindigkeit zeichnen ihn aus. Liegt auf der Straße wie ein Brett.




**HORIZON** - Der Allrounder. Er hat die nötige Power und ist nicht so schnell kleinzukriegen - optimal gerade für Anfänger.



**NEBULA** - Der Sprinter schlechthin. Aerodynamik ist sein zweiter Vorname. Tiefergelegt und um einiges länger als ein gewöhnlicher Sportwagen.




**SPARK** - Obwohl der Spark aufgrund seiner Kompaktheit seine Nachteile hat, kann man ihn beinahe überall noch durchquetschen. Ist gerade deswegen aber auch ein beliebtes Opfer bei den Fahrern größerer Wagen.




# NUN MAL LANGSAM!

Gönnen Sie Ihrem Körper nach jeder gespielten Stunde mindestens 15 Minuten Pause. Dabei müssen Sie Ihren PC ja nicht gleich abschalten.

- Drücken Sie "Esc" um das Spiel anzuhalten und das Pausenmenü aufzurufen. Im Einzelrennen wie auch im Rennen auf Zeit und den Mehrspieler-Modi haben Sie dann mehrere Optionen zur Auswahl: **FORTSETZEN, NEUSTART, CD-SPIELER** und **ZURÜCK.** Während einer Meisterschaft ist die NEUSTART-Option nicht verfügbar.
- Drücken Sie "Esc" oder wählen Sie die FORTSETZEN-Option, um Ihr Spiel fortzusetzen.

**FORTSETZEN** - Setzen Sie Ihr Spiel von dem Punkt aus fort, an dem Sie es unterbrochen haben.

**NEUSTART** - Fangen Sie nochmal ganz von vorne an; zumindest das aktuelle Rennen.

**CD-SPIELER** - Ruft den voll funktionstüchtigen CD- und Audio-Player auf. Hier können Sie sich die verschiedenen Musikstücke und Soundeffekte in Ruhe anhören.

**ZURÜCK** - Beenden Sie das Rennen und kehren Sie ins letzte Menü zurück.

## TIPS ZUM SPIEL

Gewinnen Sie! Seien Sie der Beste. Lassen Sie Ihren Blick über die folgenden Hinweise schweifen ...

• Übung macht den Meister. Probieren Sie einfach alle Wagen aus und stellen Sie fest, welcher Ihnen am besten liegt. Lassen Sie sich seine Steuerung in Fleisch und Blut übergehen.

• Benutzen Sie anfangs lieber die Automatikgetriebe - zumindest bis Sie mit dem Rest der Steuerung vertraut sind.

• Haben Sie die Steuerung im Griff, experimentieren Sie mit den diversen Einstellungen was das Tuning angeht - sie alle haben ihre Auswirkungen auf das Fahrverhalten und die Leistung der Wagen. Möglicherweise wird es Sie überraschen, daß selbst kleine Änderungen große Auswirkungen haben können.

• Beachten Sie, daß sich die Art der Strecke selbstverständlich auch auf die Steuerbarkeit Ihres Wagens auswirkt.

• Es gibt nicht nur vier verstecke Wagen, sondern auch eine versteckte Strecke. Um sie unter die Reifen nehmen zu können, müssen Sie lediglich die vierte Meisterschafts-Liga gewinnen.

• Auf der *Bleifuss 2*-CD-ROM befinden sich acht Musikstücke. Sie können aber auch jederzeit eine eigene Musik-CD einlegen. Bitte beachten Sie, daß Ihr CD-ROM-Laufwerk mit Ihrer Soundkarte verbunden sein muß, da Sie sonst keine Musik hören können.

## SETUP

Das Setup-Programm stellt *Bleifuss 2* auf Ihren Rechner ein und erlaubt Ihnen, wichtige Einstellungen am Programm vorzunehmen. Wenn Sie das Setup-Programm starten, wird automatisch eine System-Info angezeigt, der Sie folgendes entnehmen können: Prozessor (Typ und Taktung), RAM-Speicher (ohne Base-Memory), Grafikkarte, Soundkarte und Netzwerk-Informationen

• Drücken Sie "Enter", um die Setup-Optionen einstellen zu können.

• Drücken Sie "Esc" um das Setup-Programm zu verlassen. Sie werden gefragt, ob Sie eventuell vorgenommene Änderungen sichern möchten.

Sie haben fünf Setup-Optionen: **GRAFIKMODUS, STEUERUNG 1, STEUERUNG 2, SOUNDKARTE** und **LINK-EINSTELLUNGEN.**

• Drücken Sie "Esc", um ins vorige Menü zurückzukehren.

**GRAFIKMODUS** - Der in *Bleifuss 2* benutzte Grafikmodus kann gemäß der Leistung Ihres Rechners gewählt werden.
Folgende Modi stehen zur Verfügung: **LO-RES in 256 Farben** (320x200, 256 Farben), **LO-RES in 65K Farben** (320x200, 65.536 Farben), **HI-RES in 256 Farben** (640x400, 256 Farben) und **HI-RES in 65K Farben** (640x400, 65.536 Farben). Der gerade gewählte Modus wird als GEWÄHLT angezeigt. Behalten Sie hierbei bitte im Hinterkopf, das die Hi-Res-Modi weit langsamer sind als die Lo-Res-Modi - es sei denn Ihr PC ist eine echte Rakete. Sollte Ihre Grafikkarte LO-RES in 65K Farben nicht unterstützen, können Sie mittels einer zusätzlichen Option Ihre **GRAFIK TESTEN.** Folgen Sie hierzu einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

**STEUERUNG 1** - Ändern Sie die Tastaturbelegung für Spieler 1.

**STEUERUNG 2** - Ändern Sie die Tastaturbelegung für Spieler 2.

**SOUNDKARTE** - Wählen und testen Sie Ihre Soundkarte.

**LINK-EINSTELLUNGEN** - Für Leute mit Netzwerk oder serieller Rechnerverbindung. Drei Optionen stehen zu Ihrer Verfügung: **PORT** (entweder **COM1** oder **COM2,** je nachdem, über welchen Port die Verbindung laufen soll), **BAUD RATE** (bestimmt die Datenübertragungsrate zwischen den verbundenen Rechnern; entweder **9.600, 14.400, 28.800** oder **38.400 baud** sind möglich) und **SOCKET** (für Ihr Netzwerk, möglich sind **A-J**).

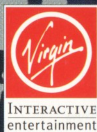
## PFLEGEN SIE IHRE BLEIFUSS 2-CD-ROM

CD-ROMs sind zwar robust, aber nicht unzerstörbar. Den sorgsamen Umgang wird sie Ihnen mit einer hohen Lebensdauer danken.

- Versuchen Sie nicht, die CD-ROM zu biegen oder zu brechen.
- Lassen Sie die CD-ROM nicht in direktem Sonnenlicht liegen und halten Sie sie von übermäßiger Hitze fern.
- Benutzen Sie zur Reinigung niemals Verdünner, Waschbenzin oder etwas Ähnliches, sondern ein trockenes, fusselfreies Antistatik-Tuch. Wischen Sie mit dem Tuch von der Mitte ausgehend in geraden Bahnen zum Rand.
- Legen Sie die CD-ROM nach dem Spielen wieder in die Box zurück.

## IHRE GARANTIE

Dieses Produkt unterliegt den in Deutschland gültigen Garantiebedingungen. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. behält sich vor, jederzeit und ohne Hinweis Verbesserungen an dem in diesem Handbuch beschriebenen Produkt vorzunehmen. Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. gibt keinerlei Garantie bezüglich dieses Handbuchs, seiner Qualität, Gangbarkeit oder Eignung für Zwecke aller Art.




Virgin Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH
Borselstraße 16c, 22765 Hamburg

© Milestone Published 1996 by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved.